**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ**

**МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ**

**ПО ОТСЛЕЖИВАНИЮ СНОВИДЕНИЙ**

**Содержание:**

**Концепция и основная идея  
Задачи, решаемые при помощи дневника сновидений**  
**Этапы работы по созданию системы**  
**Порядок оформления и представления результатов**  
**Публикация и обмен сновидениями**  
**Общие требования к дизайну интерфейса**  
**Структура и описание пользовательского интерфейса**  
- Главная страница  
- Запись сновидений  
- Управление категориями снов  
- Анализ сновидений  
- Настройки предпочтений  
  
**Группы пользователей**  
- Пользователь  
- Администратор  
  
**Меню пользователя**  
- Карта сновидений  
- Записи снов  
- Экран анализа  
- Экран настроек  
- Обратная связь и поддержка

**Дополнительные функции**  
- Просмотр историй сновидений  
- Социальные функции и обмен опытом  
- Система напоминаний для записи снов.

**Концепция и основная идея**

Данное мобильное приложение служит самостоятельным сервисом для владельцев мобильных на базе основных операционной системы Android.

**Задачи, решаемые при помощи приложения**

Основная цель — дать возможность анализировать свои сновидения при помощи сторонних средств, нейросетей, сонников, а также вести учет по количеству и качеству сна.

**Этапы работ по созданию системы**

Работа по созданию данного приложения разделяется на следующие этапы:

1. Этап оценки стоимости и срока разработки  
2. Этап разработки мокапов экранов пользователя и администратора  
3. Этап разработки дизайна  
4. Этап разработки интерфейса пользователя  
5. Этап верстки интерфейсов пользователя   
6. Тестирование юзабилити и безопасности проекта  
7. Публикация проекта

**Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по разработке мобильного приложения**

Исполнитель ведет разработку проекта на собственных серверах. После окончания разработки и завершения всех этапов тестирования проекта заказчик принимает решение о выборе хостинг пространства для размещения собственного проекта и предъявляет исполнителю информацию для публикации проекта.

**Публикация приложения**

Публикацией проекта занимается исполнитель, при этом публикацию проекта исполнитель осуществляет от имени заказчика.

**Требования к проекту и программному обеспечению**

Язык интерфейса приложения: русский.

Разработанное программное обеспечение (далее ПО) должно быть:  
-Совместимо с устройствами на базе ОС Android 4.0 (и старше),  
-Серверная часть должна быть написана на языке программирования C# либо с использованием согласованного framework на базе C#  
-Реализация серверной части должна поддерживать работу на базе Серверов Linux с поддержкой PostgreSQL (окончательные требования к серверу просчитывает разработчик на этапе оценки стоимости и срока разработки проекта)

**Общие требования к дизайну экранов пользователя**

По восприятию дизайн приложения должен быть не хуже, чем дизайн мобильного приложения сайта

Все макеты должны быть выполнены в одном из 2-х форматов — PSD (Photoshop Document) или Figma Draft. Промежуточные версии макетов допускается предоставлять в любом формате, доступном к просмотру в системе windows без установки дополнительного программного обеспечения.

Каждый элемент дизайна должен быть представлен в отдельном слое. Предпочтительно при разработке получить шаблон «резиновый» — в шапке и подвале страницы не менее 20-50 пикселей с правой стороны должны быть отрисованы так, чтобы их без проблем можно было дублировать. Возможна разработка шаблона под определенные разрешения по согласованию с заказчиком.

Фон экрана должен быть однородным и повторяющимся. В том случае, если требуется использовать текстурирование — текстура точно так же должна быть однородной и легко дублируемой.

Мелкие элементы дизайна (иконки, стрелки, буллеты и т.д.) в случае их многократного повторения в макете (например, маркированный список, меню и прочее) должны быть представлены в отдельных файлах. В самом макете все повторения могут размещаться в одном слое.

Внешний вид каждого из экранов пользователя должен быть разработан под оба положения экрана мобильных устройств(вертикальное и горизонтальное)

**Группы пользователей**

В рамках проекта предусмотрены следующие группы пользователей:

**Клиент** — пользователь: постоянный клиент / новый клиент / гость. Данная группа пользователей представляет основную массу пользователей проекта. Возможности и интерфейсы данной группы пользователей описаны в рамках данного технического задания.

**Меню клиента**

Меню пользователя должно вызываться с помощью визуального активного элемента. Это может быть иконка меню либо направление, в котором надо потянуть экран для получения доступа к меню. Меню пользователя должно содержать ссылки для перехода на следующие пункты:  
-Главная  
-Регистрация  
-Вход (все пункты ниже доступны только для авторизованных пользователей)  
-Кабинет  
 -Карта сновидений  
 -Записи снов

-Экран настроек  
 -Обратная связь и поддержка   
 -Экран Анализа  
 -Профиль пользователя

**Карта проекта / мобильного приложения - экраны пользователя**

Главный экран

На данном экране пользователям будет предоставлен выбор основных возможностей:

1. пройти авторизацию (ВОЙТИ)  
2. пройти регистрацию (РЕГИСТРАЦИЯ)  
3. подписаться на рассылку (email/sms)

На данном экране, помимо перечисленных выше ссылок должен быть предусмотрен ротатор банеров с возможностью перехода к подробной информации по каждому из слайдов. Это могут быть страницы новости, либо просто статическая страница, созданная менеджером

Экран авторизации

Данный экран приложения содержит следующие элементы:  
• Поле ввода логина пользователя, указанного при регистрации  
• Поле ввода пароля пользователя, указанного при регистрации  
• Ссылка для восстановления пароля на email указанный при регистрации  
• Ссылка на экран регистрации пользователя

Экран регистрации пользователя

Данный экран представляет собой форму по заполнении которой пользователь получит email подтверждение прохождения процедуры регистрации в приложении. Так же после прохождения данной процедуры пользователь получит возможность войти в систему. После заполнения пользователем формы регистрации приложение должно автоматически переадресовывать пользователя на страницу авторизации.

Экран регистрации должен содержать следующие поля для заполнения:  
• ФИО пользователя — Фамилия, Имя и Отчество пользователя, регистрирующегося на сайте  
• Логин пользователя — никнейм пользователя, под которым он сможет проходить процедуру авторизации в приложении. Не может начинаться с пробела.  
• Пароль пользователя — обязательно использование цифр и букв, минимальное количество символов — 6.  
• email пользователя — поле, содержащее контактный адрес электронной почты пользователя для прохождения процедуры восстановления пароля, получения уведомлений от системы и администраторов.  
Кабинет пользователя

Главная страница пользовательского кабинета, содержащая ссылки на следующие элементы системы:  
профиль пользователя — для редактирования информации указанной при регистрации

Профиль пользователя

Данный экран представляет собой заполненную форму регистрации с возможностью редактирования любого из полей.

Карта сновидений

Этот раздел предоставляет визуальную карту всех записанных сновидений. Пользователи могут легко фильтровать сны по дате, теме или эмоциям, что позволяет быстро находить нужные записи и отслеживать изменения в своем сновиденческом опыте.

Записи снов

На этом экране есть возможность для создания новой записи сна. После окончания запись добавляется на карту сновидений, где можно будет посмотреть название, дату, время, промежутки и сделать анализ сна

Экран анализа

Раздел, посвященный анализу сновидений, где пользователи могут просматривать графики и статистику по темам, эмоциям и частоте снов. На основе этих данных предоставляются рекомендации для улучшения качества сна и понимания своих переживаний.

Экран настроек

Настройки приложения, включая управление уведомлениями, настройку приватности и выбор темы оформления. Пользователи могут адаптировать приложение под свои предпочтения, улучшая пользовательский опыт.

Обратная связь и поддержка

Раздел для связи с поддержкой, где размещены часто задаваемые вопросы, форма для отправки отзывов и контактная информация для технической поддержки, что помогает пользователям получать необходимую помощь и улучшать приложение.